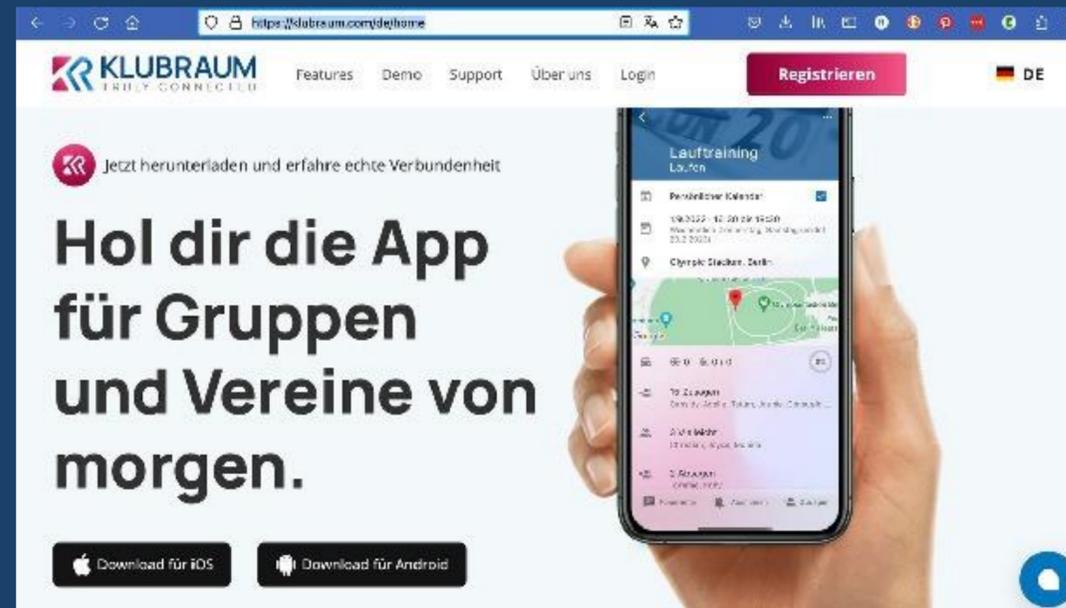


Allgemeine Infos auf der Klubraum Homepage:

<https://klubraum.com/de/home>

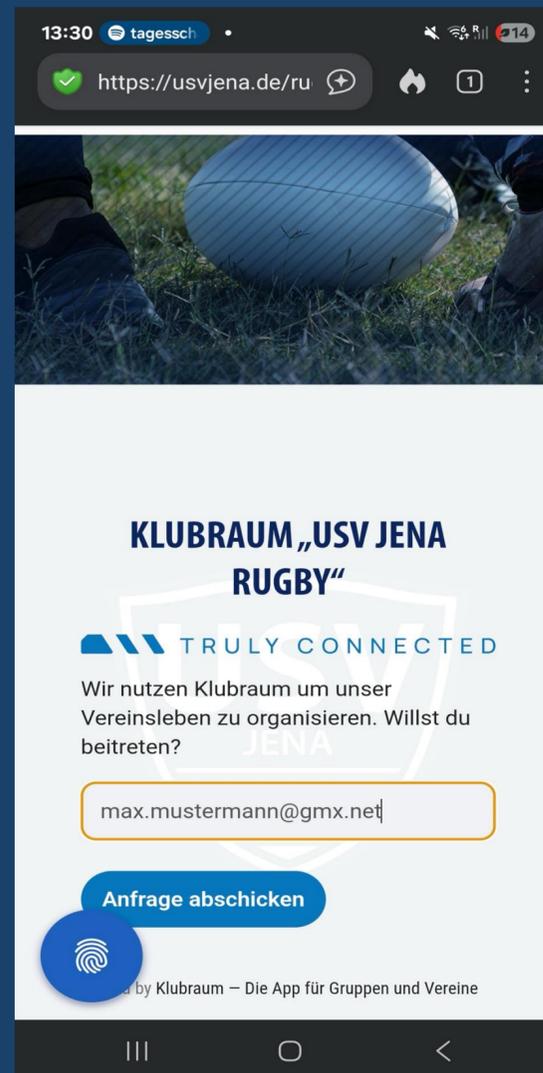
Verfügbar für iOS, Android, macOS und im Web.
Funktioniert auch offline!



Anmeldung über die Homepage:

<https://usvjena.de/rugby-klubraum>

Mailadresse eingeben & „Anfrage abschicken“



Maileingang Checken und über den Link „Mitgliedschaft beantragen“ dem Klubraum der „USV Jena Rugby“ beitreten
Die Administration bestätigt deine Anfrage (~ 1 Tag).



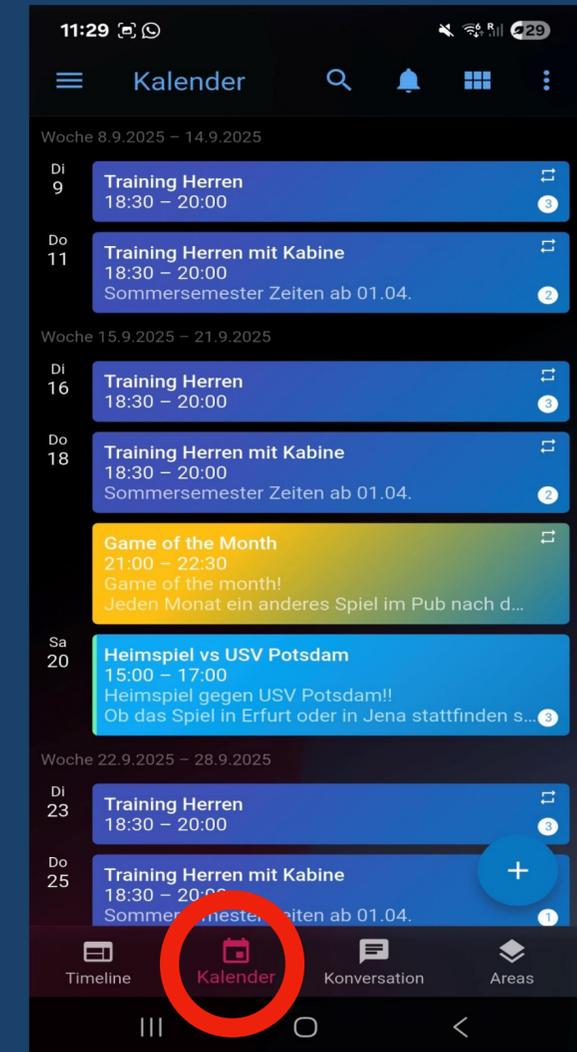
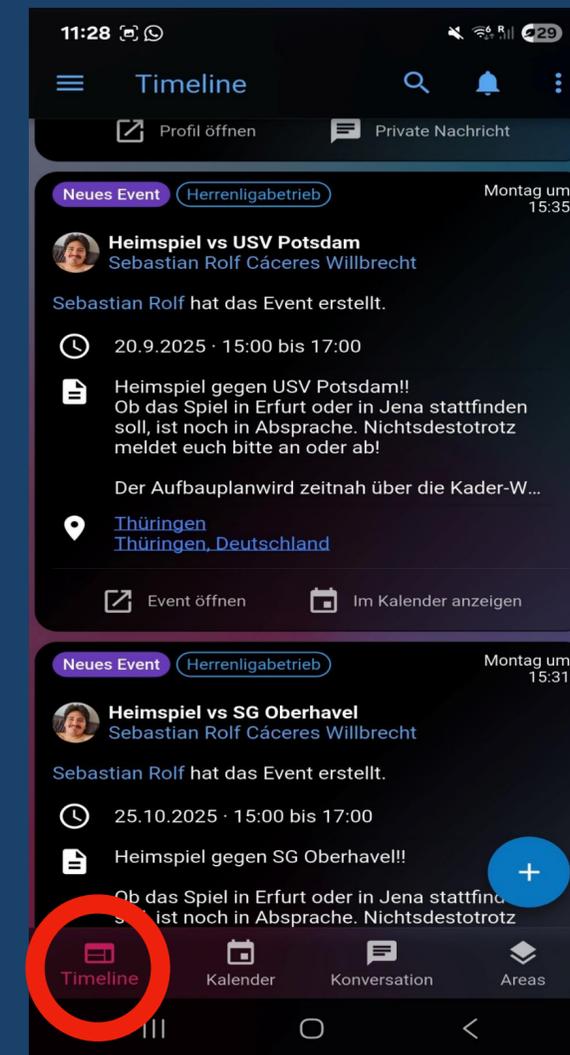
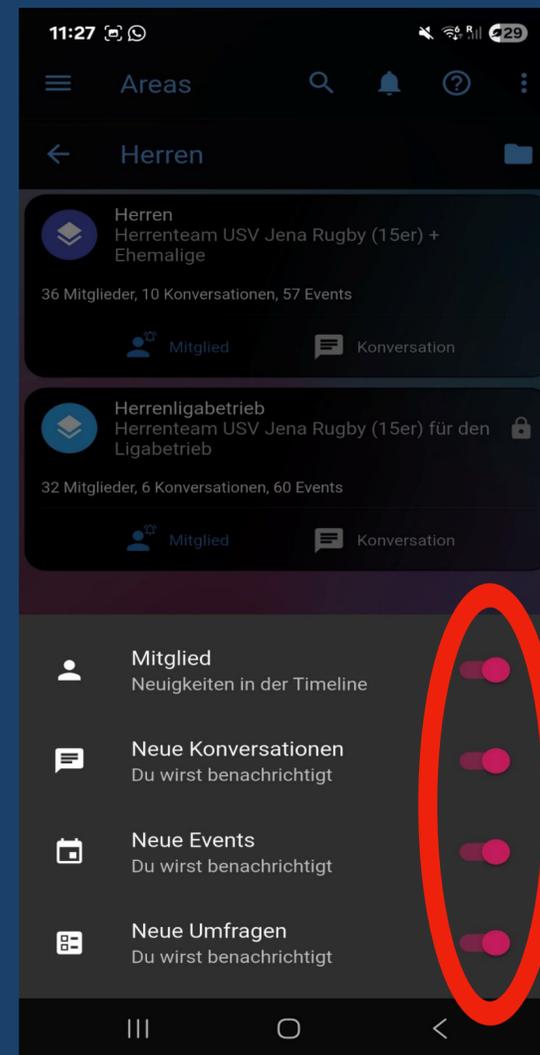
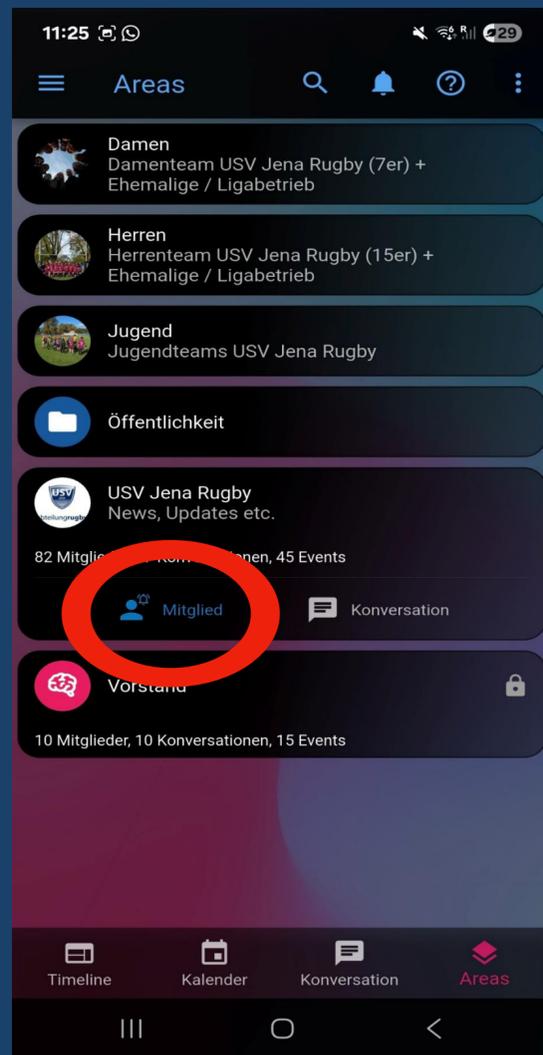
Die Administration bestätigt deine Anfrage (~ 1 Tag).
Zu „Area“ wechseln.

Der zutreffende(n) „Area“ (Gruppe) beitreten (U6 - U16 bzw. Damen/ Herren).
Bei Fragen wendest du dich an deine Trainer*in.

Stelle jeweils die **Benachrichtigungsoptionen** deiner Areas ein.

In der „Timeline“ findest du chronologisch alle Aktivitäten in deiner ausgewählten Area.

Im „Kalender“ findest du alle Events in deiner ausgewählten Area.
Über die drei Punkte oben rechts (ganz unten) kannst du die Ansicht ändern.



In den **Events** findest du diverse Informationen und mehrere Optionen (Zu-/Absage, Kommentar, Fahrgemeinschaft).

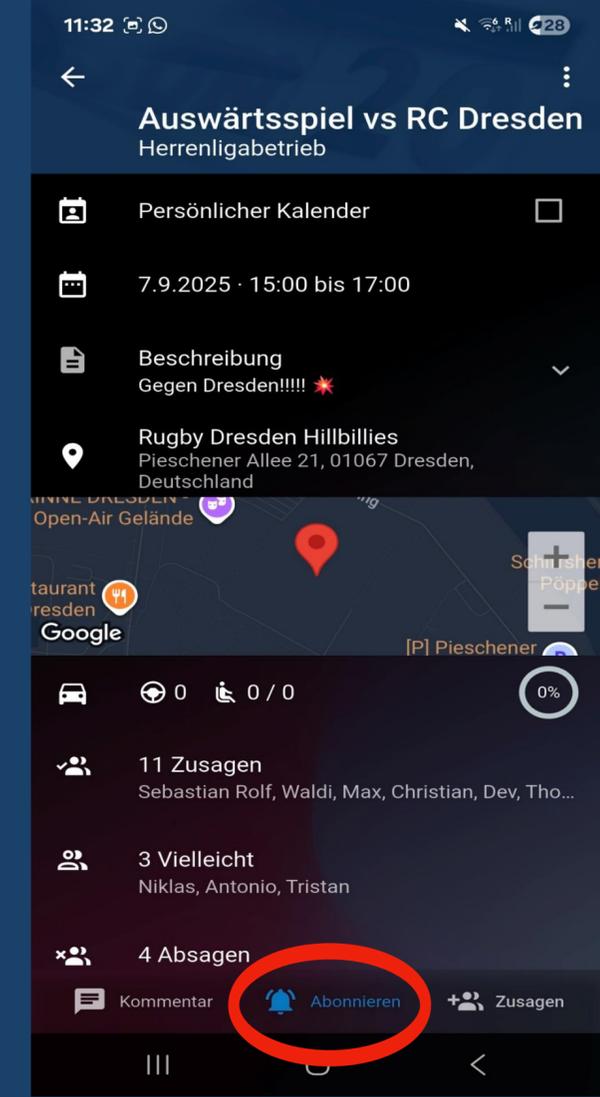
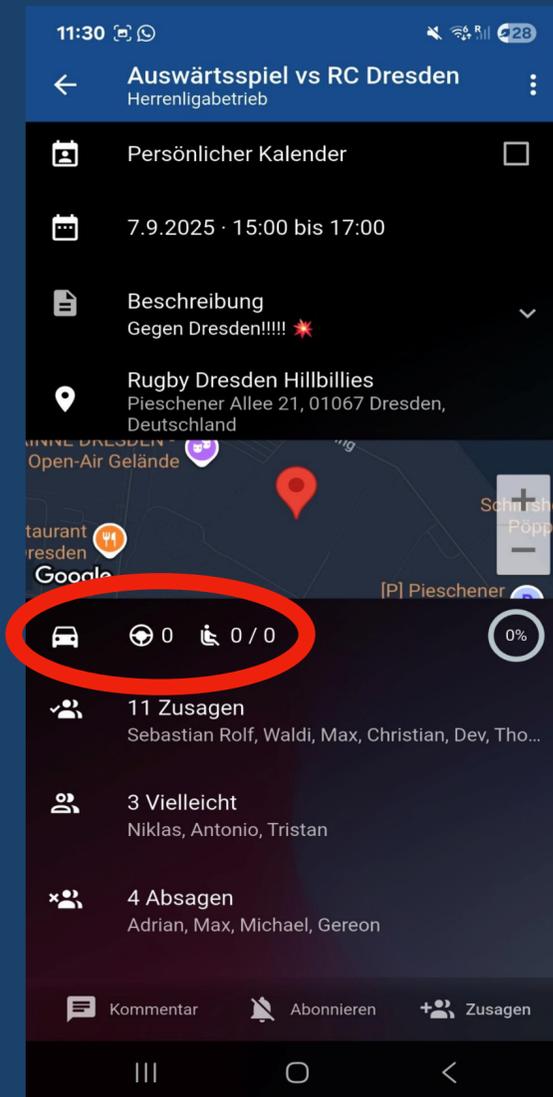
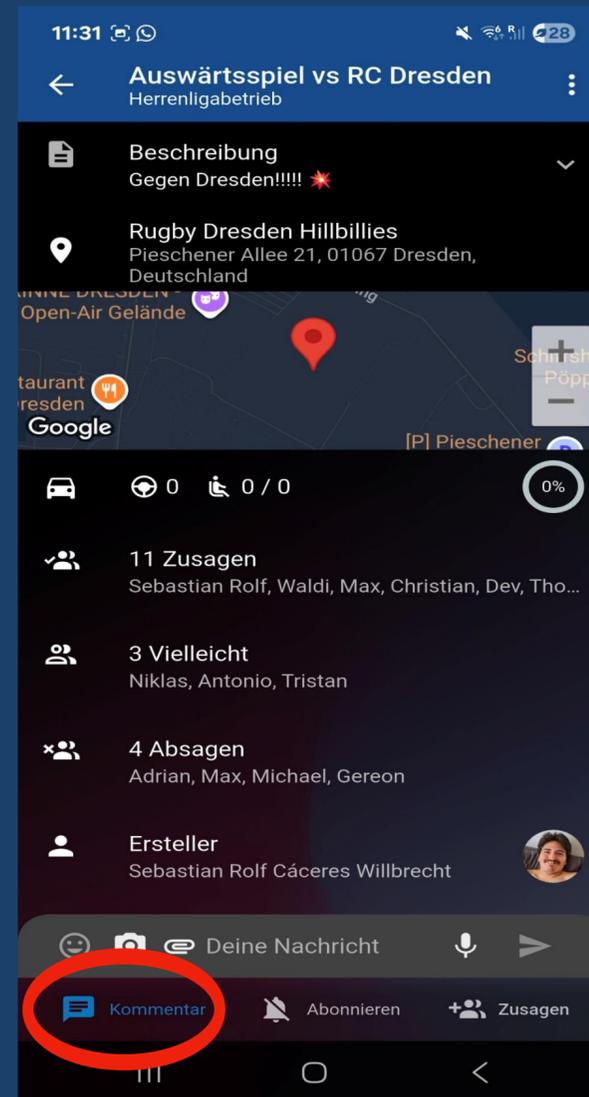
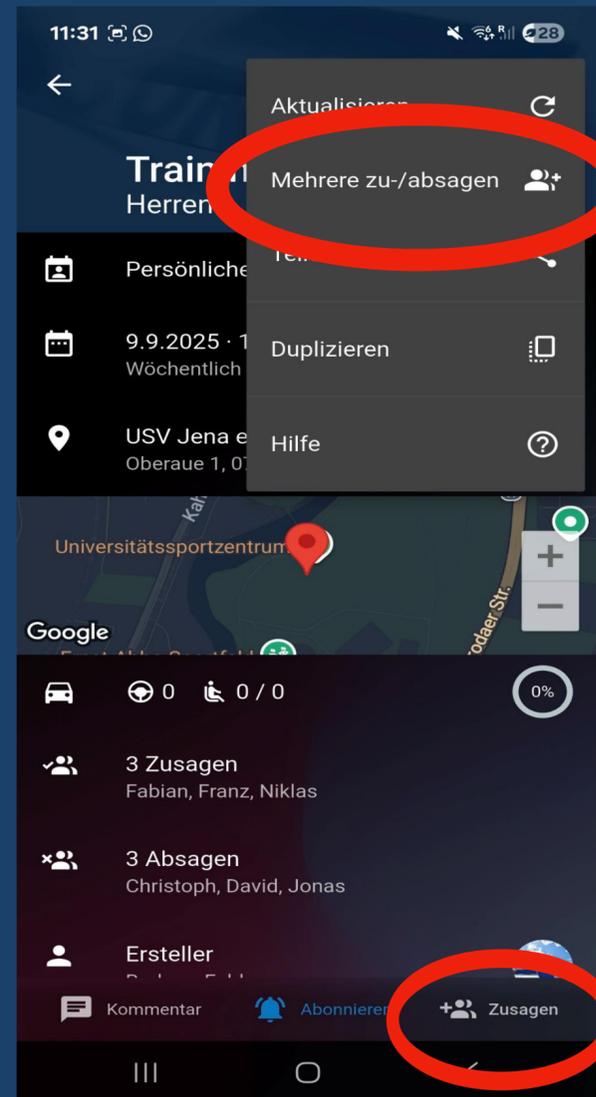
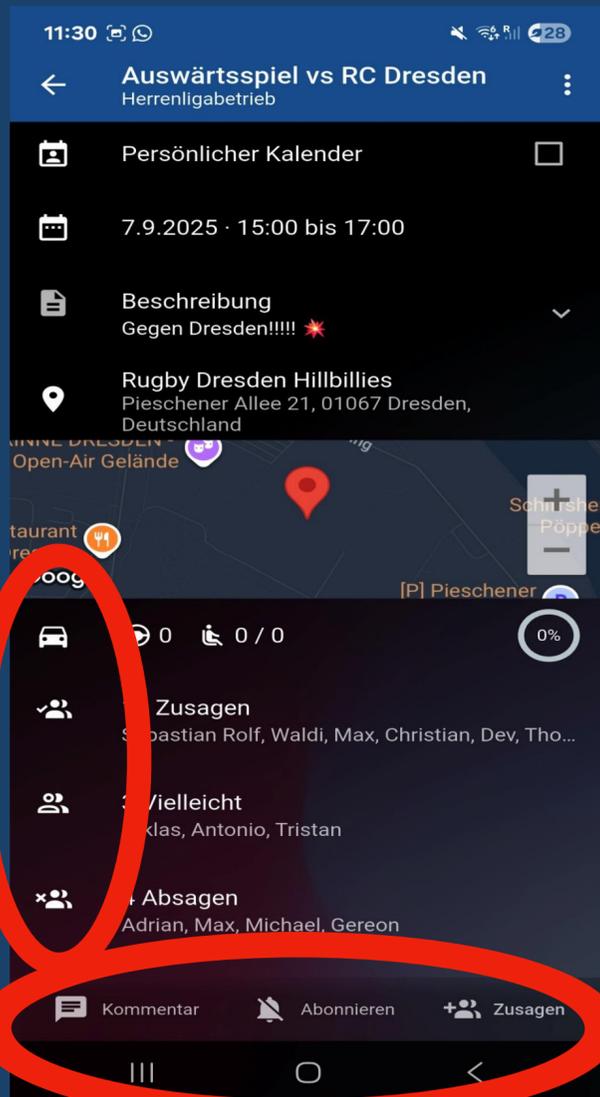
Du meldest dich unten rechts „**Zusagen**“ an und ab.
Über die drei Punkte oben rechts kannst du dich zu **mehreren Events** einer Art (Trainings) anmelden.

In den Events kannst du auch unter „**Kommentar**“ Nachrichten an das Eventgebunden schreiben. Diese tauchen dann auch unter „Konversation“ auf.

„Fahrgemeinschaft“

- Wähle einen Sitzplatz in einem der Autos aus
- oder biete dein Auto als Fahrgemeinschaft an.

Wenn du „**Abonnieren**“ aktivierst, dann erhältst du Benachrichtigungen bei Kommentaren oder Änderungen des Events.



Im Bereich „**Konversation**“ findest du alle Nachrichten aus deiner ausgewählten Area nach Themen gruppiert.

Hier siehst du ein Beispiel einer Konversation.

/ : Benachrichtigung aktiviert/nicht aktiviert („**Abbonieren**“)

: Emoji

: Direktzugriff Kamera

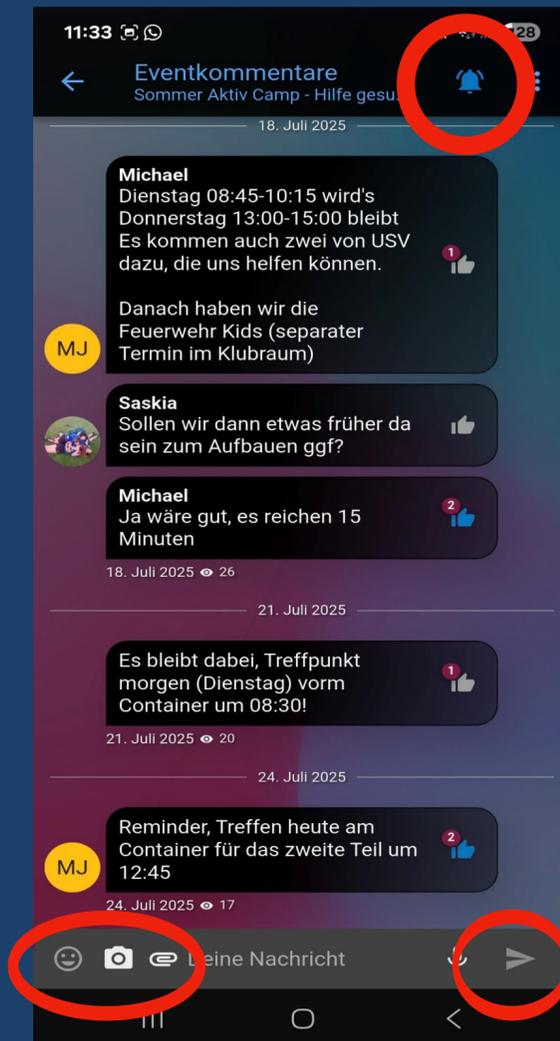
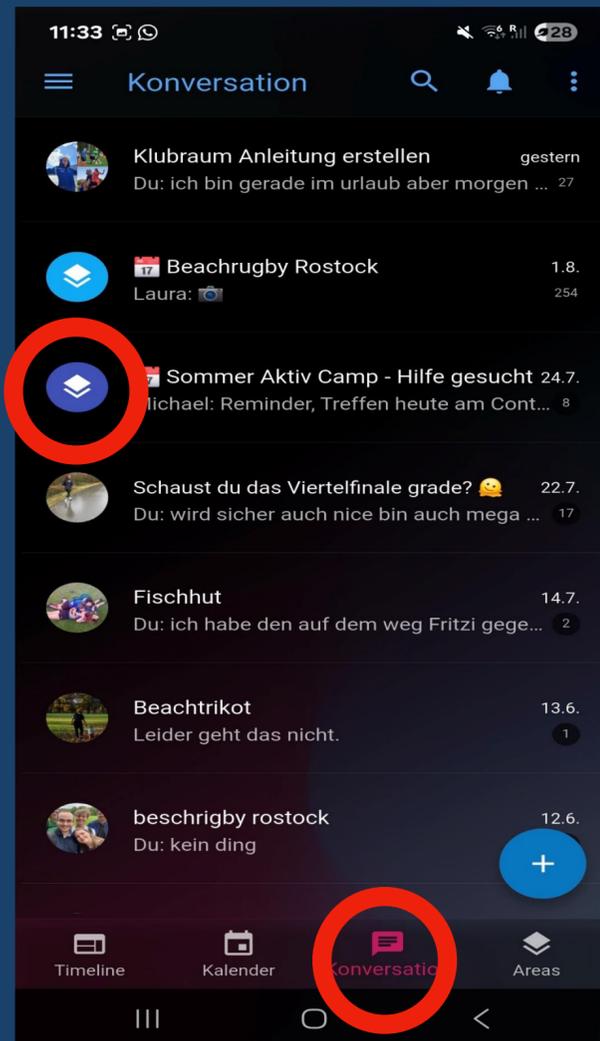
: Anhänge aller Art und Umfrage und Abstimmung

: Sprachnachricht/Audio

: Abschicken

Im Bereich „**Umfragen**“ findest du alle Abstimmungen und Umfragen aus deiner ausgewählten Area.

Die einzelnen Trainingsgruppen haben weitere individuelle Regeln. Halte dich an diese Regeln, damit das Zusammenleben auf „Klubraum“ für alle angenehm bleibt. Bei Vorschlägen zur Verbesserung, wende dich bitte an uns 😊.

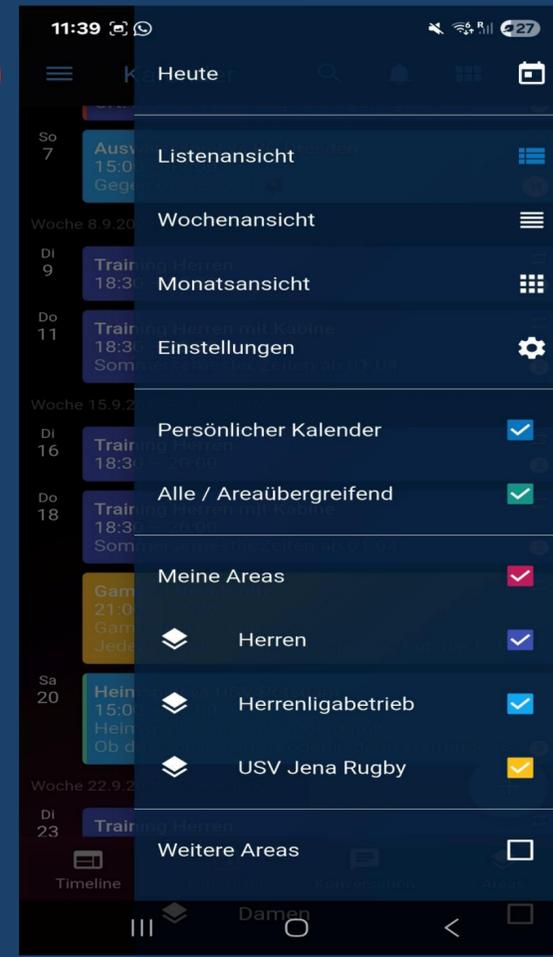
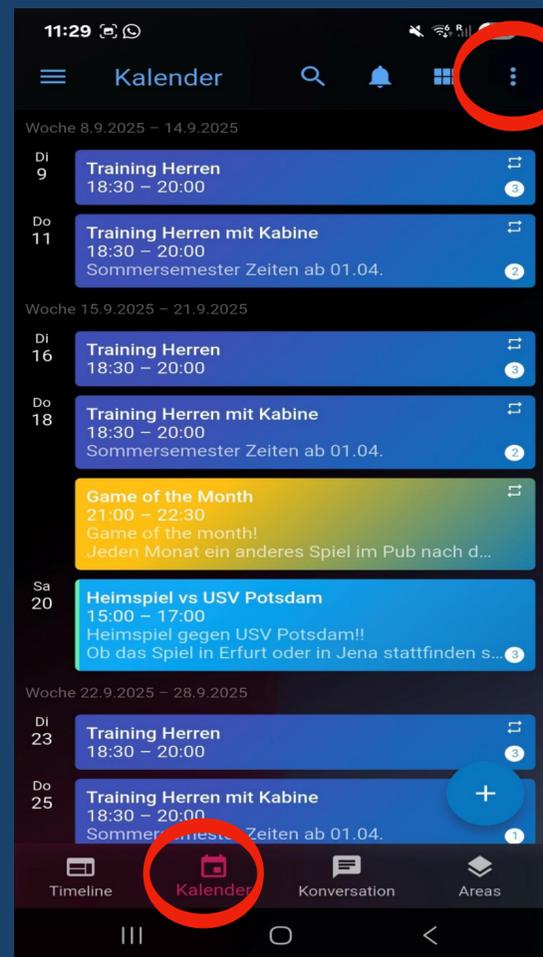


Die **Startseite** der App ist die **"Timeline"**, in der du alle Aktivitäten aus deinen Areas chronologisch siehst.

Im Bereich **„Kalender“** findest du alle Events in deiner Areas. Über die drei Punkte oben rechts kannst du einstellen, welche Events du siehst. Dort kannst du auch den Kalender exportieren.

Im Bereich **„Konversation“** findest du alle Nachrichten deiner Areas chronologisch sortiert.

Im Bereich **"Areas"** du alle Gruppen in unserem Klubraum und siehst von welchen du ein Teil bist.



Im Menü links oben findest du weitere Optionen und die Einstellungen.

Unter „Einstellungen“ findest du (unter anderem) eine allgemeine Einführung in die App.

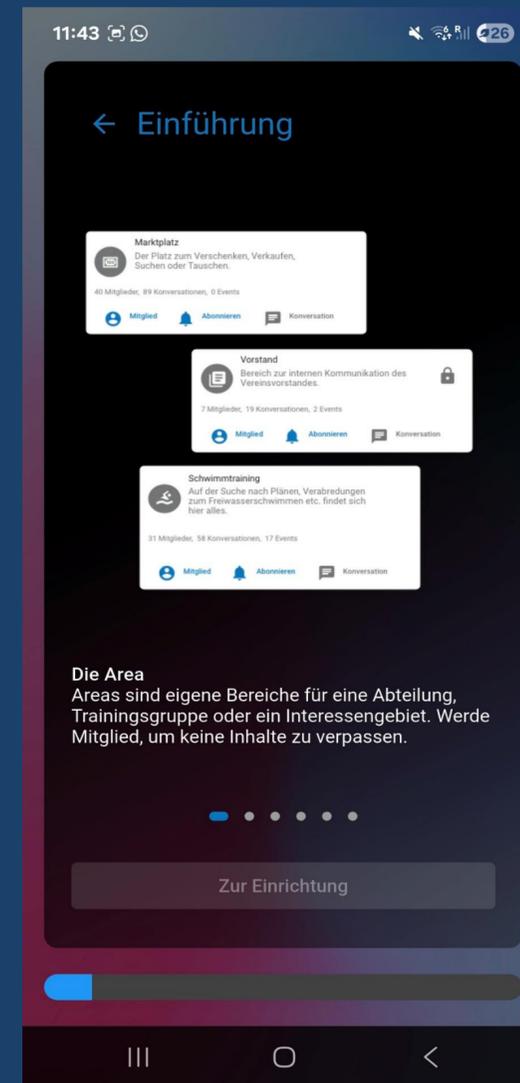
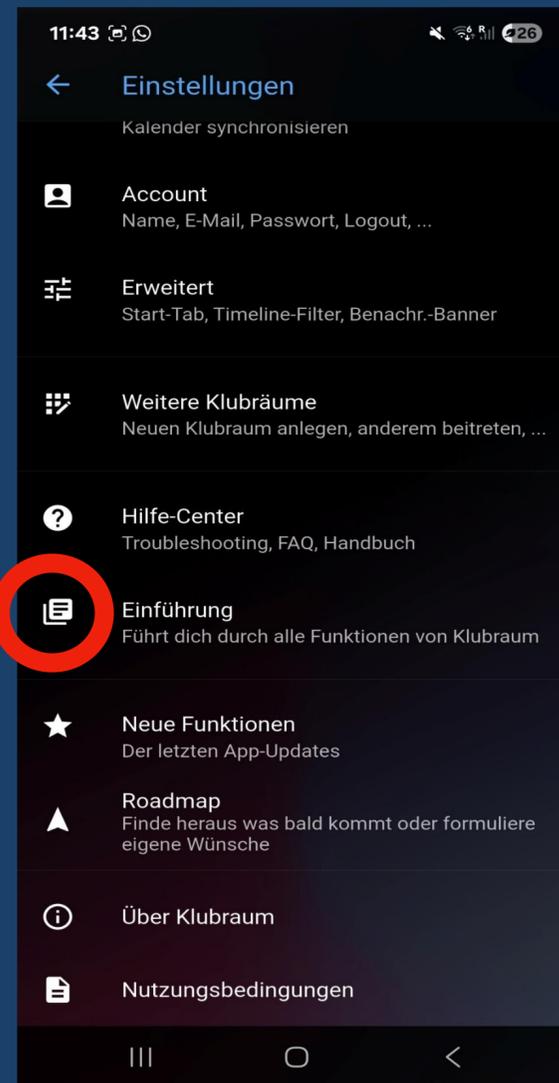
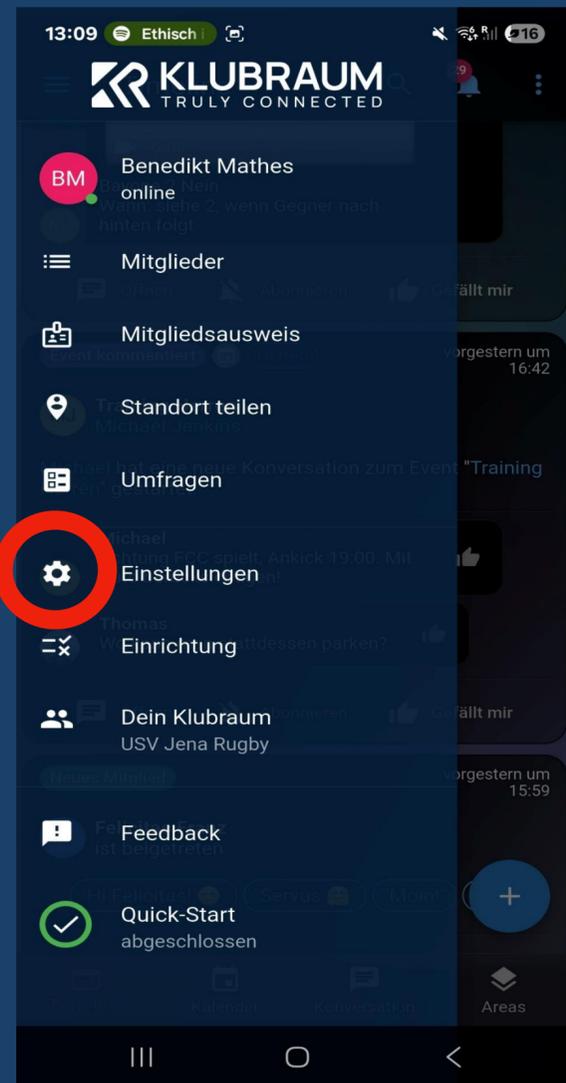
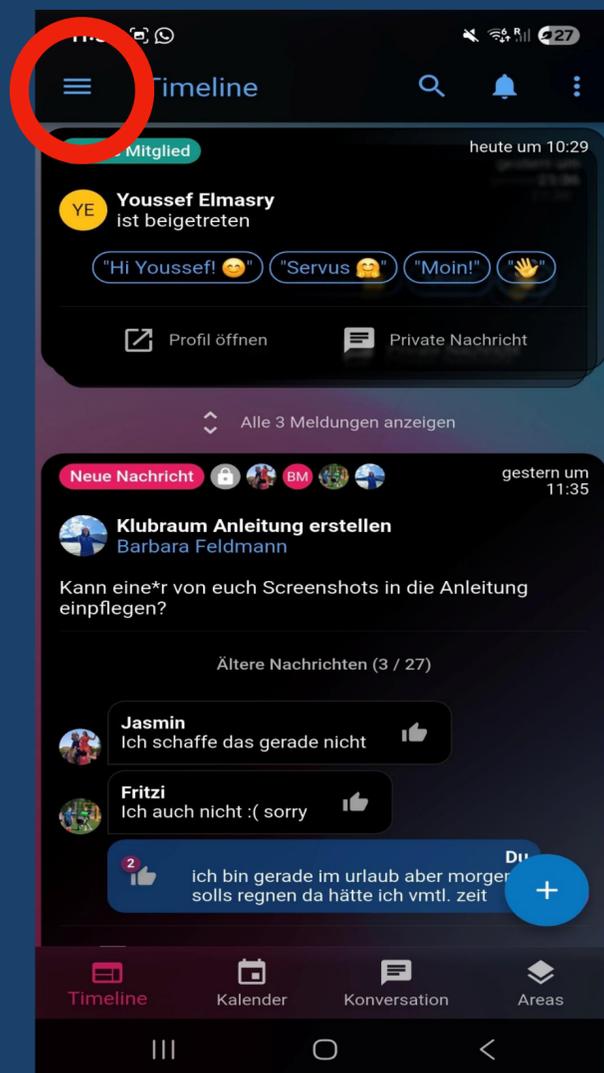
Einführung auswählen und durchlaufen.

Auf der Klubraum-Homepage und in der App findest du noch mehr Hilfen und Infos.

Scheue dich nicht bei Fragen und Problemen uns zu fragen.

Wir haben uns bewusst für „Klubraum“ als Kommunikationsplattform für die Rugbyabteilung entschieden, da es wichtige Vorteile bietet:

- Der Datenschutz ist gewährleistet.
- Alle Trainingsgruppen sind in einem „Klubraum“ und ermöglichen ein leichtes Wechseln.
- Überblick über alle Events in der Abteilung.



In der App „Ich habe einen Account“ auswählen.
„Mit E-Mail“ anmelden.

Gebe die E-Mail an, mit der du dich registriert hast
(Keine andere, sonst wird ein neuer Zugang angelegt).

Die Nachricht „Login erfolgreich angefordert“ erscheint

In deinem Postfach findest du eine Mail mit dem Link zum einloggen.
Nach einem Klick auf den Link bist du wieder eingeloggt.

